

## Un exemple d'analyse de complexité algorithmique



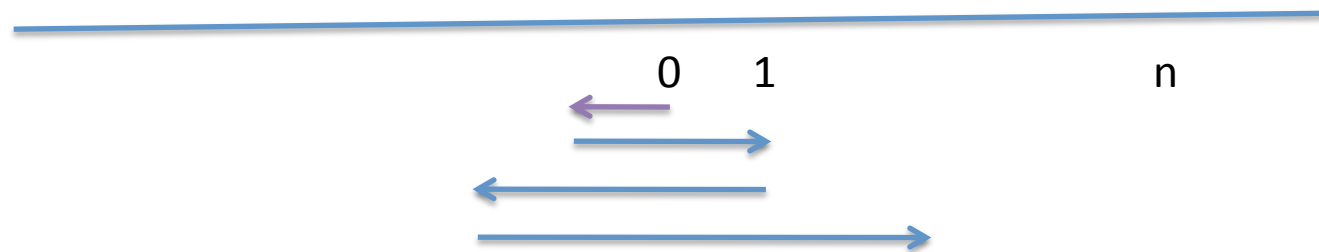
Un problème (simple) : franchir un mur ayant un trou à un emplacement inconnu  
-> on longe le mur jusqu'à tomber sur le trou. Dans quelle direction partir ?  
On choisit de rebrousser chemin de temps en temps.

Mathématisation :

- le mur est l'ensemble des entiers relatifs
- on arrive au point 0
- le trou est au point n
- on décide de partir vers les négatifs au départ

Algorithme bête :

- on progresse de 1 pas supplémentaire dans la direction courante avant de changer de direction



Longueur du chemin parcouru :  $1+2+3+ \dots +2n = n(2n+1)$

Complexité en  $O(n^2)$

Peut-on faire mieux ?

Algorithme :

- on double la longueur du chemin parcouru à chaque changement de direction

Soit  $a_k$  les points positifs de rebroussement et

$b_k$  la longueur parcourue pour y arriver depuis les négatifs

$$\begin{cases} a_{k+1} = a_k + 2b_k \\ b_{k+1} = 4b_k \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} b_k = \frac{4^k}{2} \\ a_k = \frac{4^k - 1}{3} \end{cases}$$

Analyse du cas pire :  $n = a_k + 1$

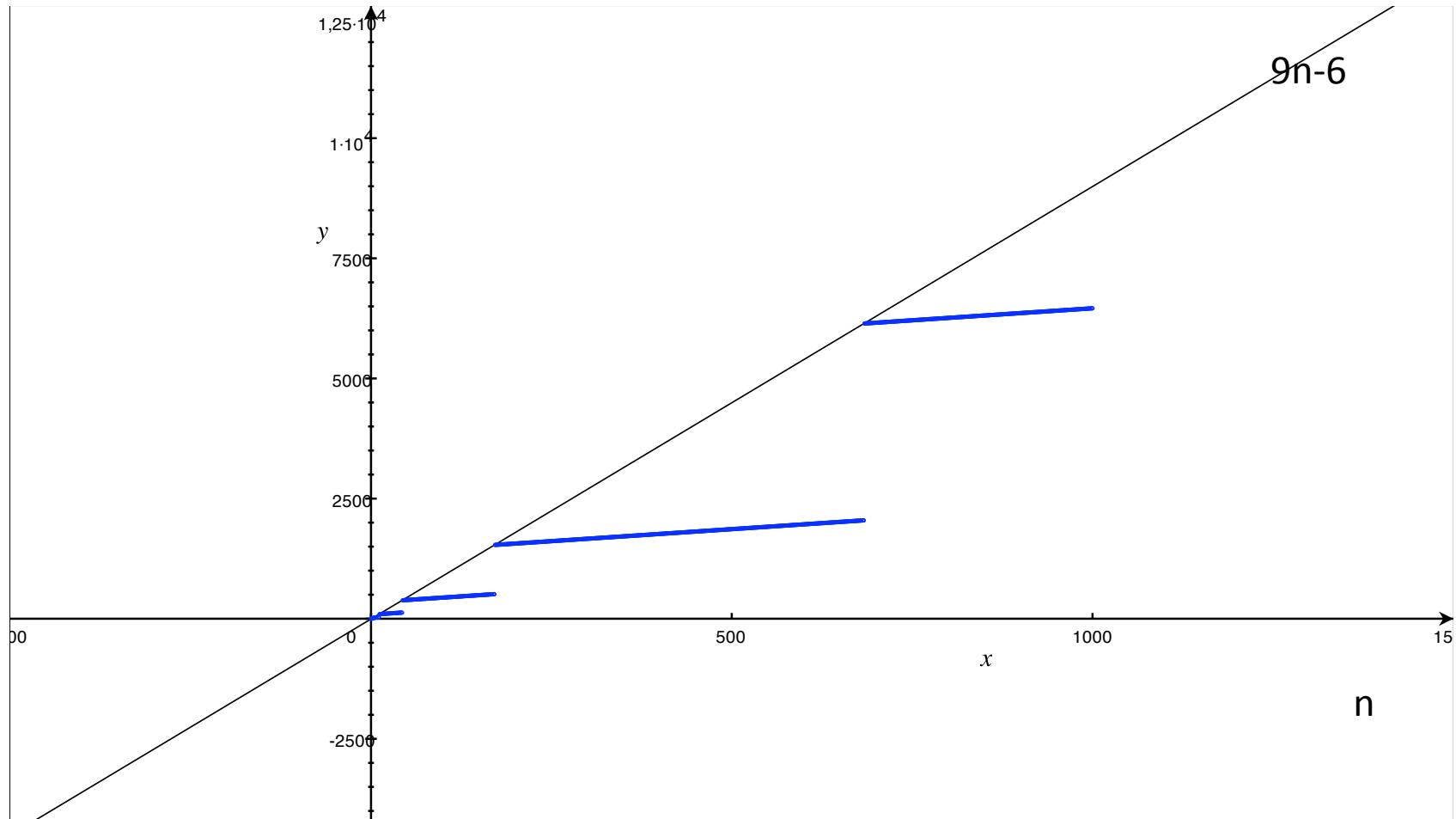
$c_k$  = longueur du chemin de 0 à  $a_k$

$$c_k = 6 \sum_{i=0}^{k-1} b_i = 4^k - 1$$

$$C(n) = c_k + 4b_k + 1 = 3 \cdot 4^k = 9n - 6 \longrightarrow O(n)$$

Optimal !

# Simulation : n de 0 à 1000



Peut-on améliorer la constante 9 de la complexité ?

Algorithme :

- on multiplie par  $\alpha$  la longueur du chemin parcouru à chaque changement de direction

$$\begin{cases} a_{k+1} = a_k + \alpha(\alpha - 1)b_k \\ b_{k+1} = \alpha^2 b_k \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} b_k = \alpha^{2k-1} \\ a_k = \frac{\alpha^{2k} - 1}{\alpha + 1} \end{cases}$$

Analyse du cas pire :  $n = a_k + 1$

$C_k$  = longueur du chemin de 0 à  $a_k$

$$c_k = \frac{\alpha^{2k} - 1}{\alpha - 1}$$

$$C(n) = c_k + 2\alpha b_k + 1 = \frac{(2\alpha^2 + \alpha - 1)n - 2(\alpha^2 - \alpha + 1)}{\alpha - 1}$$

Minimisation de  
pour  $\alpha > 1$

$$f(\alpha) = \frac{2\alpha^2 + \alpha - 1}{\alpha - 1}$$

$$f'(\alpha) = \frac{2\alpha(\alpha - 2)}{(\alpha - 1)^2}$$

S'annule pour  $\alpha = 2$  !

L'intuition était la bonne...

Bibliographie sur les méthodes d'analyse :  
Introduction à l'analyse des algorithmes  
R. Sedgewick et P. Flajolet  
International Thomson Publishing, 1996