Module Langages Formels
TD 2 : Langages Rationnels et Automates

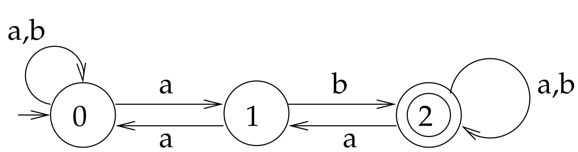
Exercice 1
Ecrire un automate déterministe qui reconnaît les entiers écrits en base 2 qui sont congrus à 1 modulo 3.

Exercice 2 `Langages Rationnels`
Parmi les langages suivants lesquels sont reconnaissables ? Justifiez vos réponses.

1. $\{a^{2n},\ n \geq 0\}$
2. $\{a^m b^n a^{m+n},\ m \geq 0$ et $n \geq 0\}$
3. L'ensemble des mots qui n'ont pas trois a consécutifs
4. L'ensembles des mots qui ont un nombre égal de a et de b
5. L'ensemble des mots qui sont des palindromes sur $\Sigma = \{a, b\}$
6. $\{uv\overline{u} \mid u, v \in \{a, b\}^+\}$ où $\overline{u}$ est le miroir de u, $\overline{abb} = bba$
7. $\{u\overline{u}v \mid u, v \in \{a, b\}^+\}$
8. $\{a^i b^j, \text{pgcd}(i, j) = 1\}$
9. $\{a^i b^j, i \geq j\}$

Exercice 3 `Déterminisation`

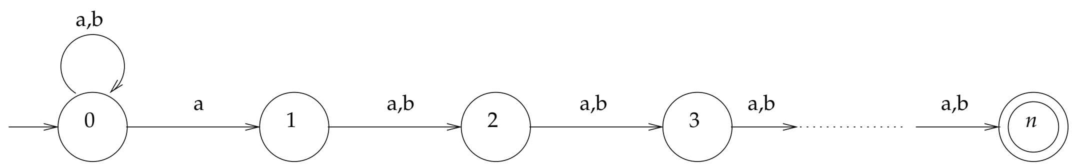
3.1. Déterminiser l'automate suivant :



3.2. Nous allons maintenant calculer la complexité de la déterminisation d'un automate en fonction de son nombre d'états.

3.2. 1. Soit un automate $A = (Q, \Sigma, Q_0, F, \delta)$ fini. A votre avis, quel sera, au pire, le nombre d'états d'un automate fini déterministe $B = (Q', \Sigma, Q'_0, F', \delta')$ reconnaissant le même langage que A (en fonction de $|Q|$).

3.2. 2. Considérons l'automate A suivant, qui reconnaît l'ensemble des mots de $\{a,b\}^*$ dont la n^e lettre en partant de la fin est un a (on suppose $n > 0$) :



3.2.2.1. Combien d'états environ comporte l'automate déterminisé reconnaissant le même langage que A (en utilisant l'algorithme vu en cours sur des exemples) ?

Soit $B = (Q, \Sigma = \{a,b\}, q_0, F, \delta)$ un automate fini déterministe reconnaissant le même langage que A.

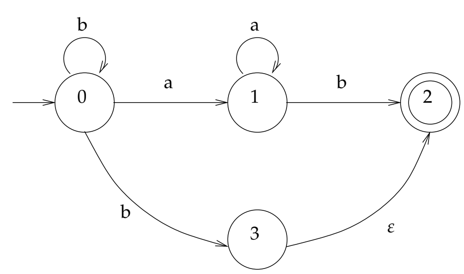
3.2.2.2. Montrer que B est complet (i.e. si $u \in \Sigma^*$, alors $\delta(q_0, u)$ existe).

3.2.2.3. Prouver que la fonction $\varphi : \begin{array}{rcl} \Sigma^{n-1} & \rightarrow & Q \\ u & \mapsto & q_u = \delta(q_0, u) \end{array}$ est injective. En conclure que la déterminisation de A est au mieux exponentielle en nombre d'états.

Exercice 4 `La méthode de Thompson`

On décide d'ajouter aux automates non déterministes la possibilité d'utiliser des ε-transitions. ε est une étiquette de transition qui correspond au mot vide.

Par exemple, $b \in \mathcal{L}(A)$, avec A l'automate ci-dessous.



4.1. Proposer un algorithme de déterminisation des automates finis à ε-transitions et l'appliquer sur l'exemple ci-dessus.

4.2. Montrer que tout automate fini non déterministe est équivalent à un automate fini non déterministe ayant un unique état initial et un unique état final.

4.3. Soient A et B deux automates finis. Construire des automates reconnaissant

1. $\mathcal{L}(A).\mathcal{L}(B)$
2. $\mathcal{L}(A) \cup \mathcal{L}(B)$
3. $\mathcal{L}(A)^*$